

III: KELET-MAGYARORSZÁGI FOCIBAJNOKSÁG

SZABÁLYGYUJTEMÉNY

A III. Kelet-Magyarországi Focibajnokság (röviden: III. KMF) alatt az alábbi szabályok érvényesek a játékok idejére és a csapat megalkotására.

Játékhoz használt dokumentumok:

BB2020 szabálykönyv.

Minden kiadvány a játékhoz, amit a Games-Workshop megjelentetett.

A [Teams of legend](#) dokumentum, amit a Games-Workshop adott ki.

“[Errata and Designer’s Commentary](#)” dokumentum, melyet a Games-Workshop adott ki.

A versenyre NAF regisztráció szükséges.

III. KMF szabályai:

A III. KMF-re nevezhető csapatok listája és rangsorolása:

Tier1: Dark Elves, Dwarves, Lizardmen, Shambling Undead, Underworld Denizens.

Tier2: Amazons, Norse, Orcs, Skaven, Wood Elves, Chaos Dwarves.

Tier3: High Elves, Humans, Necromantic Horror, Tomb Kings, Elven Union, Vampires.

Tier4: Chaos Renegades, Khorne, Old World Alliance, Slann (Adatlap a dokumentum végén).

Tier5: Black Orcs, Chaos Chosen, Imperial Nobility, Nurgle.

Tier6: Goblins, Ogres, Halflings, Snotlings, Gnomes.

Csapatépítés és Tier Besorolás:

Tier 1: 1150k & 32 SPP

Tier 2: 1160k & 38 SPP

Tier 3: 1170k & 44 SPP

Tier 4: 1180k & 50 SPP

Tier 5: 1190k & 56 SPP

Tier 6: 1200k & 62 SPP

Játékosokon kívül vásárolható:

- 0-8 Re-Rolls, ára a csapatnál megszabott érték.
- 0-6 Assistant coaches, 10k.
- 0-12 Cheerleaders, 10k.
- 0-1 Apothecary, hozzáférhetőség a csapatnál megszabott, 50k.
- 0-5 Dedicated fans, 10k,

Minden csapat az adatlapján szereplő mennyiségű Dedicated Fan értékkel kezd.

- 0-1 Weather Mage, 30k, minden csapatnak elérhető.
- 0-2 Bloodweiser Kegs, 50k darabja és minden csapatnak elérhető.
- 0-3 Bribes, 100k darabja, 50k minden "Bribery and Corruption" csapatnak.
- 0-1 Josef Bugman, 100k, minden csapatnak elérhető.
- 0-1 Mortuary Assistant, 100k, minden "Sylvanian Spotlight" csapatnak.
- 0-1 Plague Doctor, 100k, minden "Favored of Nurgle" csapatnak.
- 0-2 Wandering Apothecaries, 100k minden csapatnak, akinek lehet Apothecary is.
- 0-1 Master Chef, 300k, 100k minden "Halfling Thimble Cup" csapatnak (kivéve gnomes).

Sztár játékosok a versenyre nevezett csapatokhoz nem hozhatóak!

Egyéb megkötések:

A csapatok nem vehetnek Bribes-t, ha csapatuk tartalmaz Sneaky Git és/vagy Secret Weapon skill-el rendelkező játékost. Sneaky Git skill nem vehető fel Secret Weapon szabállyal rendelkező játékosoknak.

Ez alól csak a Tier 6 csapatok jelentenek kivételt, akik Secret Weapon esetén is vehetnek Bribe-ot.

SPP használat:

Az edzők szabadon oszthatják szét a kapott SPP-eket a játékosaik között.

Fejlődés táblázat

Fejlesztés	Választott elsődleges skill	Választott másodlagos skill	+1 MA, PA vagy AV	+1 ST vagy AG
Tapasztalt (Első Fejlesztés)	6	12	18	20
Veterán (Második fejlesztés)	8	14	20	22

A fel nem használt SPP-k elvesznek.

Eredmények

Az edzők 3 pontot kapnak minden győzelemért, 1 pontot minden döntetlenért és 0 pontot minden vesztes játékért.

További 1-1 pont szerezhető, amennyiben valamelyik feltétel teljesül:

- a csapat 2 vagy több TD előnnyel nyer.
- a csapat 3 vagy több SPP-t érő sérülést okoz.

A győztes csapat 1 extra pontot szerezhethet így, míg egy vesztes csapat mindkét esetben pontot kap, azaz 2 pontot szerezhethet.

Díjak

Az az edző, akinek a csapata a legtöbb pontot szerzi a verseny során, megkapja a **Bajnok Csapat** díjat.

Az az edző, akinek egyik játékosa a legtöbb TD-t szerzi a verseny alatt, megkapja a **Gólkirály** díjat.

Az az edző, akinek egyik játékosa a legtöbb sérülést okozza (Blitz, Block, Foul akciókkal), megkapja a **Véreskezű** díjat

Játék formáció

A meccsek során szerzett sérülések és SPP-k elvesznek két meccs között. Minden egyes játékra a nevezésre leadott csapat rosterrel vág neki minden játékos.

Nevezés

A nevezés határideje 2024.11.02.

Eddig kell minden edzőnek jelentkeznie és elküldenie a csapata listáját a kockzasskockazhass@gmail.com mail címre!

Javasolt listaíró felület a bbtc.pl

A Verseny nevezési díja 3.000 Ft minden edzőnek.



Játéknap

A verseny ideje: 2024.11.16. Szombat.

A verseny helyszíne: Füzesabonyi Városi Könyvtár, Rákóczi út 52-54.

A játéknap az alábbi ütemezés szerint lesz:

08:30-09:00 - Kapunyitás és Nevezés

09:00-11:30 - Első meccs

11:30-12:00 - Szünet

12:00-14:30 - Második meccs

14:30-15:00 - Szünet

15:00-17:30 - Harmadik meccs

17:30-18:00 - Eredményhirdetés és díjosztás

Slann Team

The Slann are an ancient race of space travellers stranded on our planet many ages ago. After realising that rescue was never coming, they settled down in Lustria and enslaved their Lizardman neighbours. While most Slann prefer to become fat and lazy while reptilian thralls do their bidding, a few of the younger generation still enjoy a bit of Blood Bowl. The Slann have no passing game to speak of, but their ability to leap, dive and intercept are second to none.

SLANN TEAMS

QTY	Position	Cost	MA	ST	AG	PA	AV	Skills & Traits	Primary	Secondary
0-16	Linemen	60.000	6	3	3+	4+	9+	Pogo Stick, Very Long Legs	G	AS
0-4	Catchers	80.000	7	2	2+	4+	8+	Diving Catch, Pogo Stick, Very Long Legs	GA	SP
0-4	Blitzers	110.000	7	3	3+	4+	9+	Diving Tackle, Jump Up, Pogo Stick, Very Long Legs	GAS	P
0-1	Kroxigor	140.000	6	5	5+	-	10+	Bonehead, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull	S	GA
0-8 Team Re-rolls: 50.000 gold pieces each									Tier: 4	
Special Rules: Lustrian Superleague									Apothecary: YES	

